

## 2022\_GB訓練 進級課目とゲーム展開

進級課目	展開	ゲームの展開
<b>3 スカウト技能</b>		
<b>(1) ハイキング・読図</b>		
① 16方位と方位角の呼び方を覚え、コンパスで進路を発見する。	パンくずを追え	①カード、②コンパス
② 2万5千分の1地形図を用いて次のことをする。 ア) 図上に示された2つの地点の間の方角、直線距離、標高差、道路に沿った歩行距離を読む。 イ) 真北と磁北の違いを説明する。	ハイキング -	
ウ) 500m(または1km)ごとの方眼を正確に書き入れた地形図により、6桁(または8桁)座標読みを行い、示された地点に到達する。	ハイキング	①暗号ゲーム、②コンパス
③ 三角点、水準点、標高点、等高線とは何かを知り、三角点または水準点の標石を発見する。	ハイキング	
④ 10個以上の地形図記号を覚える。	キムスゲーム	(4) - ②を応用、ビンゴゲーム
⑤ コンパスを用い、バックベアリングができる。	-	
⑥ 地図とコンパスを用いた10km程度のハイキングを計画し、隊長の指名する2級以上のスカウト(ただし、適任者がいない場合はベンチャースカウトも可)とともに、保護者の同意のもと実施し、報告する。このハイキングは、1 基本(1)および6 班長会議(1)以外の課目を修了した後に、仕上げの課目として行う。	-	
<b>(3) ロープ結び</b>		
① 次のロープ結びの使いみちを理解し、実際に使う。 ア) 巻き結び イ) ねじ結び ウ) 引きとけ結び エ) ちぢめ結び オ) 腰掛け結び カ) てぐす結び キ) てこ結び ク) 張り綱結び	ブラインドタッチ	①感覚を使ったゲーム
<b>(4) 観察</b>		
① 食用植物、有害植物をそれぞれ2種以上見分ける。	-	
② 24個の小さな物を1分間観察し、そのうちの16個以上を記憶によって答える。	キムスゲーム	①キムスをアレンジ
<b>(5) 計測</b>		
① 100mの距離を誤差5%以内で歩測する。	パンくずを追え	①計測ゲーム、②コンパス
② スカウトペースで2kmを15分で移動する。	ハイキング	
③ はかりや計量器を使わずに、1合の米、1Lの水を15%以内の誤差で量る。	-	
<b>(6) 通信</b>		
① 片かな手旗信号で15の原画を理解し、10文字程度の語句を発信、受信できる。	T暗号を解読せよ	①暗号ゲーム
② 追跡記号を10種以上覚える。	-	